

Scheidingen

Ter herinnering, de soorten scheidingen van de FIDE zijn als volgt:

Naam	Afkort.	Beschrijving	Berekening partijen Niet-gespeeld
ARO	ARO	Average Rating of Opponents Gemiddelde ELO van de tegenstanders	NEEN
ARO Cut 1	AROct	Zoals ARO doch men houdt geen rekening met de kleinste ELO verschillend van Nul.	NEEN
Black-Winned	+ Z	Aantal partijen gewonnen met zwart	NEEN
Black-Played	# Z	Aantal partijen gespeeld met zwart	NEEN
Between	OR	Resultaat tussen meerdere spelers (dikwijls 2)	NEEN
Cumulatief	Vsch.	Gecumuleerde punten sedert de eerste ronde	NEEN
Koya	Koya	Cumul van de punten tegen tegenstanders die minstens 50% van de punten hebben behaald	V-O (*)
Nb-Victoires	# Win	Aantal overwinningen	NEEN
Prestatie	Prest	Prestatie berekend vanaf ronde 3 (voor 3 rondes is het niet representatief). De prestatie karakteriseert de sterkte van een speler in het toernooi, dit in functie van de gemiddelde Elo van de tegenstanders (maximum 400 punten verschil) en van het resultaat tegen deze. De volledige beschrijving vindt u in het Vademecum van de KBSB.	NEEN
Sonneborn-Berger	SB	<u>Toernooi Swiss</u> : Totaal van de punten van de tegenstanders van wie men gewonnen heeft plus de helft van de punten van de tegenstanders tegen wie men remise heeft gespeeld. <u>Toernooi Robin</u> : partijen NORMAAL gewonnen of door FORFAIT = 1 POINT Remise of remise door forfait : 1/2 point BYE : 1/2 point	Swiss : V-O (*) Robin : de punten tegen zichzelf
Bucholtz	Buch	Som van de score van de tegenstanders	V-O (*)
Bucholtz-Cut1	B Cut	Men verwijderd 1 of 2 van de laagste volgens het aantal gespeelde partijen. Aantal partijen / 4 = Aantal resultaten te verwijderen	V-O (*)
Bucholtz-Median	MB	Men neemt de hoogste en de laagste van de resultaten volgens het aantal gespeelde partijen. Aantal partijen/4 geeft het resultaatenaantal, de hoogste en de laagste worden afgetrokken	V-O (*)

V-O (*) Sedert 1 januari 2016, worden sommige niet-gespeelde partijen berekend door het genereren van een resultaat van een virtuele speler (Virtual Opponent) daar waar eerder niet-gespeelde partijen beschouwd werden als een partij NUL tegen zichzelf. De berekening van de scheidingen en de uitleg van de berekening voor de niet-gespeelde partijen vindt u in de Bijlage 65 van het FIDE-Handbook.